



ESERCITAZIONI DI GEOMETRIA 1

Docente: Prof. S. Manfredini

Romualdo Vitale

4 dicembre 2015

Indice

1	Spazi vettoriali e applicazioni lineari	3
1.1	Esercizi del 21/10/2015	3
1.2	Esercizi del 22/10/2015	3
1.3	Esercizi del 28/10/2015	3
1.4	Esercizi del 29/10/2015	5
1.5	Esercizi del 04/11/2015	5
1.6	Esercizi del 05/11/2015	7
1.7	Esercizi del 11/11/2015	10
1.8	Esercizi del 12/11/2015	12
1.9	Esercizi del 18/11/2015	13
1.10	Esercizi del 19/11/2015 mancanti	14
1.11	Esercizi del 25/11/2015	14
2	Spazi affini	15
2.1	Esercizi del 05/11/2015	15
3	Spazi duali	16
3.1	Esercizi del 25/11/2015	16
3.2	Esercizi del 26/11/2015	17
3.3	Esercizi del 02/12/2015	20

Capitolo 1

Spazi vettoriali e applicazioni lineari

1.1 Esercizi del 21/10/2015

-da iniziare-

1.2 Esercizi del 22/10/2015

-da iniziare-

1.3 Esercizi del 28/10/2015

Osservazione Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale finitamente generato e $W \subseteq V$ un suo sottospazio. Allora valgono i seguenti fatti:

1. $\dim W \leq \dim V$.
2. $\dim W = 0 \Leftrightarrow W = \{0\}$.
3. $\dim W = \dim V \Leftrightarrow W = V$.
4. preso un altro $U \subseteq V$ sottospazio, se $\dim U = \dim W$ e $U \subseteq W$ allora $U = W$.

Le dimostrazioni sono lasciate al lettore per esercizio.

Osservazione Sia V uno spazio vettoriale finitamente generato, $U, W \subseteq V$ sottospazi, allora vale la seguente formula (*Formula di Grassmann*):

$$\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$$

Negli esercizi, date delle informazioni su tre di questi oggetti, stimeremo (o addirittura troveremo) il quarto.

Esercizio 1. Siano $W, U \subseteq \mathbb{R}^4$ sottospazi definiti come segue:

$$W \stackrel{\text{def}}{=} \text{Span} \left(\left[\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right], \left[\begin{array}{c} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{array} \right] \right),$$

$$U \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ \left[\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{array} \right] \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{array}{l} 2x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 = 0 \end{array} \right\}.$$

Determinare $U + W$.

Soluzione. Possiamo procedere in due modi:

- scriviamo U in forma parametrica, ottenendo una lista di generatori di $U + W$ da cui estraggo una base;
- scriviamo W in forma cartesiana e studiamo $W \cap U$.

Procediamo nel secondo modo. Scriviamo la matrice così fatta:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad W = \text{Im } L_A.$$

Un vettore $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$ appartiene a W se e solo se il sistema $AY = X$ è risolubile.

Riduciamo a scalini la matrice $[A \mid X]$ (per semplicità riporto solo le operazioni svolte):

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 1 & -1 & x_3 \\ 1 & 0 & x_4 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ \hline R_3 = R_3 - R_1 \\ R_4 = R_4 - R_1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ \hline R_3 = R_3 + 3R_2 \\ R_4 = R_4 + 2R_2 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 0 & 0 & x_3 - x_1 + 3x_2 \\ 0 & 0 & x_4 - x_1 + 2x_2 \end{array} \right]$$

Affinché il sistema sia risolubile, nell'ultima colonna non devono esserci pivots. La forma cartesiana di W è:

$$W = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{array}{l} x_3 - x_1 + 3x_2 = 0 \\ x_4 - x_1 + 2x_2 = 0 \end{array} \right\}.$$

Di conseguenza abbiamo ottenuto un modo rapido per scrivere l'intersezione tra i due sottospazi:

$$U \cap W = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{array}{l} x_3 - x_1 + 3x_2 = 0 \\ x_4 - x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_1 = 0 \\ x_2 = x_3 + 2x_4 \end{array} \right\},$$

dove le ultime due equazioni sono state ottenute da quelle del testo attraverso manipolazioni della matrice associata. Sostituendo quelle stesse equazioni nelle prime due si ottiene il sistema:

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_3 + 2x_4 \\ x_3 + 3x_3 + 6x_4 = 0 \\ x_4 + 2x_3 + 4x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \dim(U \cap W) = 0.$$

Concludendo con la *Formula di Grassmann*:

$$\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W) = 2 + 2 - 0 = 4$$

anzi, mettendo insieme tutte le informazioni possiamo scrivere:

$$U \oplus W = \mathbb{R}^4.$$

Come anticipato all'inizio, avremmo potuto prendere le equazioni

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = x_3 + 2x_4 \end{cases}$$

e sostituendo due coppie di valori arbitrari (per esempio prima $x_3 = 1$ e $x_4 = 0$, poi $x_3 = 0$ e $x_4 = 1$), avremmo ottenuto:

$$U = \text{Span} \left(\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \right).$$

Per concludere, avremmo dovuto dimostrare che la matrice ottenuta affiancando quei quattro vettori avesse quattro pivots.

Esercizio 2. Siano W un insieme e B una matrice definiti come segue:

$$B \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}(2, \mathbb{R}), \quad W \stackrel{\text{def}}{=} \{A \in \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) \mid AB = BA\}.$$

1. Dimostrare che W è un sottospazio vettoriale.
2. Calcolare $\dim W$.

3. Determinare un supplementare di W .

Soluzione. Osserviamo preliminarmente che $B^j \in W$ al variare di $j \in \mathbb{N}$ (anche l'identità è inclusa, perché $B^0 = I$).

1. Verifichiamo che W è un sottospazio di V :

$$- 0_V \in W: \quad 0_V B = B 0_V = 0_V \text{ vero;}$$

$$- \forall x, y \in W \quad x + y \in W: \quad (x + y)B = B(x + y) \Leftrightarrow xB + yB = Bx + By \text{ vero;}$$

$$- \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall x \in W \quad \alpha x \in W: \quad xB = Bx \Rightarrow \alpha x B = \alpha Bx \xrightarrow{\text{prop.assoc.}} (\alpha x)B = B(\alpha x) \text{ vero.}$$

2. Vediamo che relazioni tra i coefficienti troviamo per una generica matrice $A \in W$:

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$AB = BA \Leftrightarrow \begin{bmatrix} a-b & a \\ c-d & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+c & b+d \\ -a & -b \end{bmatrix}$$

Invece di lavorare in $M(2, \mathbb{R})$, portiamo tutto in \mathbb{R}^4 , perché i due spazi hanno la stessa dimensione e sono isomorfi. Utilizzo la base standard per il cambio di coordinate:

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\},$$

da cui segue che:

$$A \in W \Leftrightarrow \begin{cases} a - b = a + c \\ a = b + d \\ c - d = -a \\ c = -b \end{cases}.$$

Svolgendo i conti (ovvero assegnando valori arbitrari a b e a d) si arriva a:

$$[\]_{\mathcal{B}}(W) = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{matrix} c = -b \\ a = b + d \end{matrix} \right\} = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \Rightarrow \dim W = 2.$$

Con l'isomorfismo al contrario $[\]_{\mathcal{B}}^{-1}$ in matrici riusciamo a trovare le due matrici che generano W :

$$W = \text{Span}(I, B).$$

1.4 Esercizi del 29/10/2015

-da iniziare-

1.5 Esercizi del 04/11/2015

Esercizio 3. Siano $U, W \subseteq \mathbb{R}^3$, definiti come segue:

$$U \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 0 \right\}$$

$$W \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x - y + z = 0 \right\}$$

Determinare se esiste un'applicazione lineare $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ che verifichi contemporaneamente le seguenti condizioni:

- $f(U) \subseteq W$;
- $f(W) \subseteq U$;
- $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$;
- $\dim \ker f = 1$.

Soluzione. Innanzitutto scriviamo U e W in forma parametrica. Poiché essi sono sottospazi descritti da una sola equazione, avranno $\dim = 2$ e saranno pertanto Span di due vettori. Infatti:

$$x + y = 0 \Leftrightarrow x = -y \Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ -x \\ z \end{bmatrix}$$

$$x - y + z = 0 \Leftrightarrow y = x + z \Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ x + z \\ z \end{bmatrix}$$

Assegnando due coppie di valori arbitrari (generalmente 0 e 1 per la prima, 1 e 0 per la seconda) alle incognite si ottiene:

$$U = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \quad W = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Poiché il secondo vettore di U e il primo vettore di W sono linearmente indipendenti (verifica lasciata al lettore), dalla *Formula di Grassmann* ricaviamo la dimensione dell'intersezione:

$$\dim(U \cap W) = \dim U + \dim W - \dim(U + W) = 2 + 2 - 3 = 1$$

In particolare, dalle prime due richieste del testo segue:

$$f(U \cap W) \subseteq U \cap W$$

ovvero $U \cap W$ è *f-invariante*.

Attraverso queste informazioni sappiamo come scegliere una base di \mathbb{R}^3 su cui definire f : fissiamo una base dell'intersezione e la completiamo a base di U e di W ; in questo modo otterremo tre vettori linearmente indipendenti di cui sarà semplice scrivere le immagini per rispettare le prime due richieste del problema.

Utilizzando la forma cartesiana, scriviamo l'intersezione come:

$$U \cap W = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{array}{l} x + y = 0 \\ x - y + z = 0 \end{array} \right\} = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right).$$

Con l'*Algoritmo di completamento a base* otteniamo:

$$U = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right), \quad W = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Abbiamo ottenuto tre vettori linearmente indipendenti tali che:

$$\mathbb{R}^3 = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Rispettando le condizioni imposte dal problema, cerchiamo di vedere quali sono le immagini della base:

$$\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \mapsto \lambda \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto a \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto c \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

con $\lambda, a, b, c, d \in \mathbb{R}$.

Questi parametri verranno fissati (se possibile) dalle altre condizioni del testo.

Costruiamo un terzo piano Z contenente un $v \in \mathbb{R}^3 \setminus (U \cap W)$ tale che $f(v) = v$ e $\ker f^1$.

Notiamo che $v \notin \ker f$ perché $f(v) \neq 0$, pertanto possiamo scrivere:

$$Z = \ker f \oplus \text{Span}(v)$$

¹Posso porre questa condizione perché per esibire una f ho bisogno di un vettore v che viene mandato in se stesso.

per costruzione, $Z \neq U$ e $Z \neq W$, quindi per la *Formula di Grassmann* si ha:

$$\dim Z \cap U = 1 \quad \dim Z \cap W = 1.$$

Vediamo dove viene mandato Z da f :

$$f(Z) = f(\text{Span}(v) \oplus \ker f) = \text{Span}(v, 0) = \text{Span}(v).$$

Ora controlliamo le intersezioni con U e W :

$$f(Z \cap U) \subseteq \text{Span}(v) \cap W = \{0\} \Rightarrow Z \cap U \subseteq \ker f$$

$$f(Z \cap W) \subseteq \text{Span}(v) \cap U = \{0\} \Rightarrow Z \cap W \subseteq \ker f$$

Pertanto possiamo scrivere:

$$Z \cap U = \ker f \quad Z \cap W = \ker f$$

In definitiva si ha:

$$\ker f \subseteq (U \cap W) \Rightarrow \ker f = U \cap W \Rightarrow \lambda = 0.$$

ACHTUNG! La condizione $\lambda = 0$ NON garantisce che $\dim \ker f = 1$. Andranno scelti opportunamente i parametri $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ e controllata poi la dimensione del nucleo di f .

$$v = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

da cui, applicando f ad ambo i membri, si ottiene:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -a \\ a \\ 2a+b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -c \\ c+d \\ 2c+d \end{bmatrix}.$$

Infine, sommando componente a componente, si ha:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a-c \\ a+c+d \\ 2a+b+2c+d \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} b = d = 1 \\ a = -1 - c \end{cases}.$$

Per concludere, basta fissare un valore di $a \in \mathbb{R}$ (per esempio $a = 1$), determinare il corrispettivo valore di c (in questo caso $c = 0$) e verificare che l'applicazione trovata soddisfi tutte le condizioni del testo.

1.6 Esercizi del 05/11/2015

Osservazione In generale, siano V e W due \mathbb{K} -spazi vettoriali finitamente generati. Allora:

$$V \cong W \Leftrightarrow \dim V = \dim W$$

Cioè la dimensione è un **invariante** nella relazione di equivalenza "essere isomorfi".

Esercizio 4. Siano date V e $f_n: V \rightarrow \mathbb{R}^n$ definite come segue:

$$V \stackrel{\text{def}}{=} \{p \in \mathbb{R}_4[x] \mid p(x) = p(-x) \forall x \in \mathbb{R}\}$$

$$f_n(p) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} p(0) \\ p(1) \\ \vdots \\ p(n-1) \end{bmatrix}$$

1. Dimostrare che V è un sottospazio vettoriale di $\mathbb{R}_4[x]$ e che f_n è lineare.
2. Calcolare $\dim V$.
3. Per quali n f_n è iniettiva? Per quali è surgettiva? Per quali è un isomorfismo? Nell'ultimo caso, calcolare f^{-1} .

Soluzione. Dimostreremo solo gli ultimi due punti, lasciando il primo al lettore.

2. Vediamo come sono fatti i vettori in V . Dato $p \in V$:

$$p = ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e$$

con $a, b, c, d, e \in \mathbb{R}$. Per definizione di V , però:

$$b = d = 0$$

Pertanto $V = \text{Span}(1, x^2, x^4)$, quindi $\dim V = 3$ (dato che sappiamo che quei tre vettori sono linearmente indipendenti, perché $\{1, x, x^2, x^3, x^4\}$ è una base di $\mathbb{R}_4[x]$).

3. Preliminarmente possiamo notare che per la *Formula di Grassmann* si ha:

$$\dim \operatorname{Im} f_n = \dim V - \dim \ker f_n \leq \dim V = 3,$$

Dunque per ogni $n > 3$, f_n non può essere surgettiva.

Iniettività Possiamo lavorare su $\ker f_n$, infatti sappiamo che:

$$f_n \text{ iniettiva} \Leftrightarrow \ker f_n = \{0\} \quad (1.1)$$

Preso $p \in V$

$$\ker f_n = \{p \in V \mid p(0) = p(1) = p(-1) = \dots = p(n-1) = p(-n+1) = 0\} \quad (1.2)$$

quindi in totale ci sono $2(n-1) + 1 = 2n - 1$ radici. Poiché l'unico polinomio che ha più radici del suo grado è il polinomio nullo, possiamo calcolare per quali valori di n vale la disuguaglianza che garantisce l'iniettività:

$$2n - 1 > 4 \Rightarrow n \geq 3$$

Non resta che controllare a mano i casi $n = 1$ e $n = 2$.

- $n = 1 \Rightarrow$ sostituendo nell'espressione (1.2), si ha

$$\ker f_1 = \{p \in V \mid p(0) = 0\}$$

pertanto p è della forma $p = x^2q$, con $q \in U = \mathbb{R}_2[x] \cap \ker f_1$. Si nota che:

$$U = \operatorname{Span}(1, x^2), \text{ da cui segue che:}$$

$$\ker f_1 = x^2 \operatorname{Span}(1, x^2) = \operatorname{Span}(x^2, x^4)$$

Pertanto di sicuro contiene almeno due elementi, contro le condizioni di iniettività al punto (1.1).

- $n = 2 \Rightarrow$ analogamente $\ker f_2 = \{p \in V \mid p(0) = p(1) = p(-1) = 0\}$, pertanto $\ker f_2 = \operatorname{Span}(x^2(x^2 - 1))$ e contiene anche $\{0\}$, contro le condizioni di iniettività al punto (1.1).

Possiamo concludere che f_n è iniettiva $\Leftrightarrow n \geq 3$.

Surgettività Preliminarmente abbiamo visto che f_n non può essere surgettiva $\forall n > 3$.

Nei casi in cui $n \leq 3$ per definizione di surgettività deve essere:

$$\dim \operatorname{Im} f_n = \dim \mathbb{R}^n = n$$

- $n = 3 \Rightarrow \dim \ker f_3 = \dim V - \dim \operatorname{Im} f_3 = 3 - 3 = 0$.
Inoltre, siccome $\dim \ker f_3 = 0$ allora f_3 è iniettiva e, in particolare, è un isomorfismo.
- $n = 2 \Rightarrow \dim \ker f_2 = \dim V - \dim \operatorname{Im} f_2 = 3 - 2 = 1$. Inoltre, poiché $\operatorname{Im} f_2 \subseteq \mathbb{R}^2$ allora è proprio $\operatorname{Im} f_2 \cong \mathbb{R}^2$.
- $n = 1 \Rightarrow \dim \ker f_1 = \dim V - \dim \operatorname{Im} f_1 = 3 - 1 = 2$. Inoltre, poiché $\operatorname{Im} f_1 \subseteq \mathbb{R}$ allora è proprio $\operatorname{Im} f_1 = \mathbb{R}$.

Pertanto f_n surgettiva $\Leftrightarrow n \leq 3$.

Esercizio 5. Siano $V \subseteq \mathbb{R}^5$ uno spazio vettoriale e $F_B: \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}(2, \mathbb{R})$ una funzione definita come segue:

$$V \stackrel{\text{def}}{=} \operatorname{Span} \left(\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 5 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$F_B(A) \stackrel{\text{def}}{=} AB \text{ con } B \in \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) \text{ fissata}$$

1. Esibire una base di V e dimostrare che F_B è lineare.
2. Determinare, se esiste, una matrice B tale che $\operatorname{Im} F_B \cong V$.
3. Determinare per quali B esiste la funzione inversa F_B^{-1} .

Soluzione. Utilizzeremo alcuni metodi risolutivi visti a lezione.

1. Per trovare quali vettori di V sono linearmente indipendenti, scriviamo la matrice

$$C = [v_1 \mid \dots \mid v_5]$$

costruita affiancando i vettori colonna che generano V , la riduciamo a scalini e controlliamo le colonne contenenti i pivots. Quelle stesse colonne in C rappresenteranno i vettori linearmente indipendenti. Infatti:

$\dim V = \text{rk } C = \dim \text{Span}(\mathcal{C}(A)) = \dim \text{Span}(\mathcal{R}(A)) = \#$ pivots di una ridotta a scalini di C .

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 5 & 4 \\ -1 & -1 & 0 & -3 & -4 \\ -2 & -2 & 0 & -3 & 1 \end{bmatrix} \text{ la prima riga va benissimo per il primo pivot perché c'è un 1,}$$

quindi eseguiamo le operazioni sulle altre:

$$\begin{array}{l} R_2 = R_2 - R_1 \\ R_3 = R_3 - 2R_1 \\ R_4 = R_4 + R_1 \\ R_5 = R_5 + 2R_1 \end{array} \implies \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ora notiamo che ci sono due sottomatrici 3×1 con gli stessi coefficienti, quindi diventeranno entrambe 0 in un solo passaggio algebrico, infatti:

$$\begin{array}{l} R_3 = R_3 - R_2 \\ R_4 = R_4 + R_2 \\ R_5 = R_5 + 2R_2 \end{array} \implies \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \implies \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \implies \dim V = 3.$$

I pivots si trovano nella prima, nella seconda e nella quarta colonna della ridotta a scalini, quindi $V = \text{Span}(v_1, v_2, v_4)$.

2. Ora sappiamo che $\dim V = 3$, quindi:

$$\text{Im } F_B \cong V \iff \text{rk } F_B = 3.$$

F_B è univocamente determinata non appena sono definite le immagini di una base di $\mathcal{M}(2, \mathbb{R})$,

quindi scriviamo una generica $B = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix}$ e vediamo dove vengono mandati gli elementi della base standard:

$$\mathfrak{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{Im } F_B = \text{Span} \left\{ F_B \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right), F_B \left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right), F_B \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right), F_B \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right\}$$

da cui, svolgendo i conti:

$$\text{Im } F_B = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \gamma & \delta \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \alpha & \beta \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \gamma & \delta \end{bmatrix} \right\}.$$

Vogliamo determinare quanti di questi vettori sono linearmente indipendenti. Per farlo, prima di tutto trasformiamo le matrici in vettori di \mathbb{R}^4 tramite l'isomorfismo:

$$[\]_{\mathfrak{B}} : \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^4$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix},$$

poi scriviamo la matrice $C = [v_1 \mid \dots \mid v_4]$, come fatto al punto 1:

$$C = \begin{bmatrix} \alpha & \gamma & 0 & 0 \\ \beta & \delta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & \gamma \\ 0 & 0 & \beta & \delta \end{bmatrix} = \left[\begin{array}{c|c} {}^t B & 0 \\ \hline 0 & {}^t B \end{array} \right]$$

Abbiamo ottenuto una matrice a blocchi che dipende da ${}^t B$. Poiché per ridurre a scalini C utilizziamo le stesse operazioni sia per il blocco superiore sia per quello inferiore,

$$\text{rk } C = 2 \cdot \text{rk } {}^t B = 2 \cdot \text{rk } B,$$

che è un numero pari, quindi di sicuro è diverso da 3. La risposta è *no*.

3. Condizione necessaria e sufficiente è che B sia invertibile, quindi

$$\text{se } \text{rk } B = 2 \text{ allora esiste una e una sola } F_B^{-1}(D) = DB^{-1}.$$

Esercizio 6. Data la matrice $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ stabilire se A è invertibile e, in tal caso, calcolare A^{-1} .

Soluzione. In generale, per trovare l'inversa di una matrice $A \in \mathcal{M}(n, \mathbb{R})$ possiamo ridurre a scalini $[A \mid I]$, ovvero la matrice ottenuta affiancando A alla matrice identica di dimensione $n \times n$ fino ad ottenere, se possibile (ovvero se $\text{rk } A = n$) la matrice $[I \mid B]$.

L'inversa cercata sarà proprio B .²

$$[A \mid I] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right],$$

da cui, con diversi passaggi algebrici, si arriva a:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] = [I \mid B].$$

Ora basta verificare moltiplicando la matrice B trovata per A sia a destra sia a sinistra.

1.7 Esercizi del 11/11/2015

Osservazione Sia $f: V \rightarrow W$ un'applicazione lineare tra spazi vettoriali finitamente generati. Siano:

$$\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ base di } V \quad \text{ovvero } \dim V = n,$$

$$\mathcal{C} = \{w_1, \dots, w_m\} \text{ base di } W \quad \text{ovvero } \dim W = m,$$

allora si definisce la *matrice associata a f rispetto a \mathcal{B} e \mathcal{C}* :

$$A = \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) \in \mathcal{M}(m, n, \mathbb{K}),$$

tale che per ogni $v \in V$ si ha:

$$[f(v)]_{\mathcal{C}} = A[v]_{\mathcal{B}}.$$

Possiamo rappresentare la situazione con un *diagramma commutativo*:

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ \downarrow [\]_{\mathcal{B}} & & \downarrow [\]_{\mathcal{C}} \\ \mathbb{K}^n & \xrightarrow{L_A} & \mathbb{K}^m \end{array}$$

Poiché tutte le funzioni del diagramma sono isomorfismi, valgono le seguenti relazioni:

$$\ker L_A = [\]_{\mathcal{B}}(\ker f),$$

$$\text{Im } L_A = [\]_{\mathcal{C}}(\text{Im } f).$$

L'utilità pratica consiste nel poter trasformare le applicazioni lineari in matrici.

Esercizio 7. Sia $f: \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}[x]$ definita come segue:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \stackrel{\text{def}}{\mapsto} [a_{11} + a_{22} - (a_{12} + a_{21})]x^2 + [a_{11} + a_{12} - (a_{21} + a_{22})]x + a_{11} + a_{21} - (a_{12} + a_{22}).$$

1. Dire se f è iniettiva e/o surgettiva.
2. Determinare $\text{Im } f$ e $\ker f$.

Soluzione. Utilizziamo l'osservazione scritta sopra.

²In realtà in questo modo troviamo un'inversa sinistra, ma possiamo dimostrare che è anche inversa destra e, quindi, inversa.

1. Preliminarmente possiamo affermare che f non è iniettiva, infatti:

$$\dim \mathcal{M}(2, \mathbb{R}) > \dim \mathbb{R}_2[x].$$

Possiamo utilizzare una matrice associata fissando una base in partenza e una in arrivo. Prendiamo le due basi standard:

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$\mathcal{C} = \{1, x, x^2\}.$$

Costruiamo la matrice A . La k -esima colonna di A sarà così fatta:

$$A^k = [f(v_k)]_{\mathcal{C}}, \quad \text{ovvero:}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} &\mapsto x^2 + x + 1 \Rightarrow [x^2 + x + 1]_{\mathcal{C}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} &\mapsto -x^2 + x - 1 \Rightarrow [-x^2 + x - 1]_{\mathcal{C}} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} &\mapsto -x^2 - x + 1 \Rightarrow [-x^2 - x + 1]_{\mathcal{C}} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} &\mapsto x^2 - x - 1 \Rightarrow [x^2 - x - 1]_{\mathcal{C}} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Gli ultimi vettori ottenuti sono le colonne che formano A .

$$A = \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Non resta che ridurre a scalini la matrice A per calcolarne il rango:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rk } A = \text{rk } L_A = \text{rk } f = 3$$

Da cui segue che f è surgettiva e che $\dim \ker f = 1$.

2. Basandoci sulla posizione dei pivots nella matrice ridotta a scalini, riusciamo a determinare una base di $\text{Im } f$ scritta in coordinate di \mathbb{K}^3 :³

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\},$$

da cui con l'isomorfismo al contrario otteniamo:

$$\text{Im } f = \text{Span}(x^2 + x + 1, -x^2 + x - 1, -x^2 - x + 1).$$

Caratterizziamo $\ker f$ partendo da $\ker L_A$:

$$\ker L_A = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{array}{l} x - y + z - t = 0 \\ 2y - 2z = 0 \\ -2z + 2t = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow x = y = z = t \Leftrightarrow \ker L_A = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Non resta che tornare indietro applicando l'isomorfismo al contrario. Si ottiene:

$$\ker f = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right).$$

Poiché la scelta delle basi non è unica, è possibile che ci siano basi più comode su cui lavorare. Viene lasciata al lettore la verifica che prendendo i sottoinsiemi:

$$\begin{aligned} \mathfrak{B}' &= \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right\} \text{ e} \\ \mathcal{C}' &= \{x^2 + x + 1, x + 1, 1\} \end{aligned}$$

si ottengono delle basi con le quali i conti sono più semplici.

³Si noti che scritta in coordinate essa non rappresenta una base di $\text{Im } f \subseteq \mathbb{R}_2[x]$, che è un sottospazio costituito da polinomi.

1.8 Esercizi del 12/11/2015

Esercizio 8. Siano V e W due \mathbb{K} -spazi vettoriali, $U \subseteq V$ e $Z \subseteq W$ sottospazi. Sia inoltre:

$$T \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ f \in \text{Hom}(V, W) \mid \begin{array}{l} \ker f \supseteq U \\ \text{Im } f \supseteq Z \end{array} \right\}.$$

1. Dimostrare che T è un sottospazio vettoriale.
2. Calcolare $\dim T$.

Soluzione. La verifica che T è un sottospazio viene lasciata al lettore.

2. Una volta fissate \mathcal{B} base di V e \mathcal{C} base di W possiamo utilizzare un isomorfismo con lo spazio delle matrici, così definito:

$$\begin{aligned} \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}: \text{Hom}(V, W) &\rightarrow \mathcal{M}(m, n, \mathbb{K}) \\ g &\mapsto \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(g). \end{aligned}$$

In particolare si ha:

$$\dim T = \dim \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(T),$$

pertanto possiamo lavorare con la *matrice associata*.

Scegliamo \mathcal{B} partendo da una base di U e completandola a base di V ; analogamente per \mathcal{C} partiamo da una base di Z e la completiamo a base di W :

$$\begin{aligned} \{u_1, \dots, u_h\} \text{ base di } U \text{ completata a } \mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_h, v_{h+1}, \dots, v_n\} \text{ base di } V, \\ \{z_1, \dots, z_k\} \text{ base di } Z \text{ completata a } \mathcal{C} = \{z_1, \dots, z_k, w_{k+1}, \dots, w_m\} \text{ base di } W. \end{aligned}$$

Fissata una $f \in \text{Hom}(V, W)$, per vedere com'è fatta la sua matrice associata dobbiamo applicare f ai vettori di \mathcal{B} e scrivere le immagini ottenute come combinazioni lineari dei vettori della base \mathcal{C} . Notiamo che, per le ipotesi del problema:

- $f(u_1) = \dots = f(u_h) = 0$.
- $f(v_{h+1}), \dots, f(v_n) \in Z$.

Sulla base di queste informazioni possiamo rappresentare la matrice associata:

$$\mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) = \left[\begin{array}{c|c} 0 & A \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right], \text{ dove } A \in \mathcal{M}(k, n-h, \mathbb{K}).$$

Abbiamo dimostrato che:

$$\mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(T) \subseteq H = \left\{ M \in \mathcal{M}(m, n, \mathbb{K}) \mid \exists A \in \mathcal{M}(k, n-h, \mathbb{K}) : M = \left[\begin{array}{c|c} 0 & A \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right] \right\},$$

se valesse anche l'altra inclusione, in particolare varrebbe l'uguaglianza, da cui sarebbe facile calcolare la dimensione cercata.

Verifichiamo se funziona. La tesi è:

$$f \in \text{Hom}(V, W) : \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) \in H \Rightarrow f \in T.$$

Sfruttiamo la relazione che caratterizza il diagramma commutativo:

$$[f(v)]_{\mathcal{C}} = A[V]_{\mathcal{B}} \tag{1.3}$$

controllando le due proprietà di T , tenendo presente che il vettore j -esimo della base \mathcal{B} viene mandato dal passaggio in coordinate nel vettore e_j , si ha:

- $\forall i [f(u_i)]_{\mathcal{C}} \stackrel{(1.3)}{=} \left[\begin{array}{c|c} 0 & A \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right] e_i = 0$, poiché le prime h colonne della matrice sono nulle. Pertanto la condizione $\ker f \subseteq U$ è rispettata.
- $\text{Im } f = \text{Span}(f(u_1), \dots, f(u_h), f(v_{h+1}), \dots, f(v_n)) = \text{Span}(f(v_{h+1}), \dots, f(v_n))$, dove l'ultima uguaglianza è giustificata dall'aver appena dimostrato che la base di U viene mandata nel nucleo di f . Pertanto, sfruttando la relazione (1.3):

$$\forall l \quad [f(v_{h+l})]_{\mathcal{C}} \stackrel{(1.3)}{=} \left[\begin{array}{c|c} 0 & A \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right] e_{h+l} = \begin{bmatrix} A^l \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Poiché le uniche componenti che danno contributo sono le prime k , che nella base \mathcal{C} corrispondono ai vettori base di Z , concludiamo che $Z \subseteq \text{Im } f$.

In definitiva:

$$\mathfrak{M}_{\mathcal{B},c}(T) = H = \left\{ \left[\begin{array}{c|c} 0 & A \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right] \mid A \in \mathcal{M}(k, n-h, \mathbb{K}) \right\}.$$

Non resta che presentare una base di H (semplice esercizio lasciato al lettore).

$$\dim T = \dim H = k(n-h) = \dim Z(\dim V - \dim U).$$

Esercizio 9. Con le stesse notazioni dell'esercizio precedente, definiamo:

$$T_1 \stackrel{\text{def}}{=} \{f \in \text{Hom}(V, W) \mid f(U) \subseteq Z\}.$$

1. Dimostrare che T_1 è un sottospazio vettoriale.
2. Calcolare $\dim T_1$.

Soluzione. -da fare-

Esercizio 10. Sulla linea dei due esercizi precedenti, siano $U_1, U_2 \subseteq V$ e $Z_1, Z_2 \subseteq W$ sottospazi, T_2 un insieme definito come segue:

$$T_2 \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ f \in \text{Hom}(V, W) \mid \begin{array}{l} f(U_1) \subseteq Z_1 \\ f(U_2) \subseteq Z_2 \end{array} \right\}.$$

1. Dimostrare che T è un sottospazio vettoriale.
2. Calcolare $\dim T$.

Osservazione Si noti che dalle due condizioni del testo ne scaturisce forzatamente una terza:

$$f \in T_2 \implies f(U_1 \cap U_2) \subseteq Z_1 \cap Z_2 \text{ anzi } f(U_1 + U_2) \subseteq Z_1 + Z_2.$$

Soluzione. La soluzione è lasciata al lettore per esercizio.

Esercizio 11. Esercizio di verifica della relazione dei diagrammi commutativi.

Esercizio 12. Siano date due matrici $A_\lambda, B \in \mathcal{M}(3, \mathbb{R})$ così definite:

$$A_\lambda \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & \lambda & 1 \\ 1 & \lambda & \lambda + 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad B \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \end{bmatrix}.$$

Per quali valori di $\lambda \in \mathbb{R}$ si ha $B \stackrel{\text{SD}}{=} A_\lambda$? In tal caso, esibire le matrici.

1.9 Esercizi del 18/11/2015

Esercizio 13. Definiamo il *centro del gruppo* delle matrici quadrate:

$$C_{\mathcal{M}(n, \mathbb{K})} \stackrel{\text{def}}{=} \{A \in \mathcal{M}(n, \mathbb{K}) \mid AB = BA \quad \forall B \in \mathcal{M}(n, \mathbb{K})\}.$$

1. Dimostrare che $C_{\mathcal{M}(n, \mathbb{K})}$ è un sottospazio vettoriale.
2. Dimostrare che $C_{\mathcal{M}(n, \mathbb{K})} = \text{Span } I$.

Soluzione. Il primo punto è una semplice verifica lasciata al lettore.

2. L'inclusione \supseteq è ovvia.

Preso $A \in C_{\mathcal{M}(n, \mathbb{K})}$, considero l'applicazione lineare associata L_A . Si ha:

$$L_A \circ L_B = L_B \circ L_A \quad \forall B \in \mathcal{M}(n, \mathbb{K}).$$

Poiché l'applicazione $f_L: \mathcal{M}(n, \mathbb{K}) \rightarrow \text{End}(\mathbb{K}^n)$ che associa ad ogni matrice B la sua L_B è surgettiva, possiamo scrivere:

$$L_A \circ f = f \circ L_A \quad \forall f \in \text{End}(\mathbb{K}^n),$$

ovvero L_A commuta con tutti gli endomorfismi di \mathbb{K}^n .

Scegliendo opportunamente delle f , possiamo ricavare le informazioni cercate.

Preso una $f \in \text{End}(\mathbb{K}^n)$ e un $v \in \ker f$, allora per definizione di centro si ha:

$$L_A(f(v)) = f(L_A(v)) \Leftrightarrow L_A(v) \in \ker f$$

Pertanto, poiché questa proprietà non dipende dalla scelta di v , possiamo scrivere:

$$L_A(\ker f) \subseteq \ker f,$$

ovvero $\ker f$ è L_A -invariante.

Fissato un $w \in \mathbb{K}^n$, $w \neq 0$, esiste almeno una $f \in \text{End}(\mathbb{K}^n)$ tale che $\ker f = \text{Span}(w)$.

Dimostriamo questo fatto:

Preso $\{w, w_2, \dots, w_n\}$ base di \mathbb{K}^n ottenuta completando a base a partire da w , allora esiste un'unica $h \in \text{End}(\mathbb{K}^n)$ tale che:

$$h(w) = 0, \quad h(w_2) = w_2, \dots, h(w_n) = w_n.$$

Con una funzione così fatta, poiché $w \in \ker f$ allora anche $\text{Span}(w) \subseteq \ker f$. Per la formula delle dimensioni, tenendo conto che:

$$\dim \text{Im } f \stackrel{\text{def}}{=} \text{rk } f = \dim \text{Span}(h(w_2), \dots, h(w_n)) = \text{Span}(w_2, \dots, w_n) = n - 1,$$

segue che $\dim \ker h = 1 = \dim \text{Span}(w)$, cioè $\text{Span}(w) = \ker f$.

Avendo dimostrato ciò, possiamo scrivere:

$$\forall w \in \mathbb{K}^n \quad \exists \lambda_w \in \mathbb{K}: L_A(w) = \lambda_w w,$$

ovvero tutte le rette in \mathbb{K}^n sono L_A -invarianti. Non resta che controllare se ci sono relazioni tra i vari λ_w . Presi $v_1, v_2 \in \mathbb{K}^n$ linearmente indipendenti, per quanto appena detto si ha:

$$\exists \lambda_1 \in \mathbb{K}: L_A(v_1) = \lambda_1 v_1,$$

$$\exists \lambda_2 \in \mathbb{K}: L_A(v_2) = \lambda_2 v_2.$$

Preso la base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ base di \mathbb{K}^n ottenuta completando a base l'insieme $\{v_1, v_2\}$, esiste un'unica $g \in \text{End}(\mathbb{K}^n)$ tale che:

$$g(v_1) = v_2, \quad g(v_2) = v_1, \quad g(v_3) = 0, \quad \dots, \quad g(v_n) = 0.$$

Per la commutatività del centro, si ha:

$$L_A(g(v_1)) = g(L_A(v_1)) \Leftrightarrow L_A(v_2) = g(\lambda_1 v_1) \Leftrightarrow \lambda_2 v_2 = \lambda_1 v_2 \Leftrightarrow (\lambda_1 - \lambda_2)v_2 = 0,$$

ma $v_2 \neq 0$, quindi: $\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2$.

Pertanto su tutte le rette i λ sono uguali, cioè:

$$\exists \lambda \in \mathbb{K}: \forall w \in \mathbb{K}^n L_A(w) = \lambda w \Rightarrow L_A = \lambda \text{Id}_{\mathbb{K}^n} \Rightarrow A = \lambda I.$$

È possibile fornire una dimostrazione algebrica per questo esercizio.

-da completare-

1.10 Esercizi del 19/11/2015 mancanti

-Cerco gli appunti di quella lezione-

1.11 Esercizi del 25/11/2015

-Servono quelli del 19/11/2015 per questa lezione-

Capitolo 2

Spazi affini

2.1 Esercizi del 05/11/2015

Esercizio 14. - da iniziare -

Capitolo 3

Spazi duali

3.1 Esercizi del 25/11/2015

Osservazione Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale. Allora si definisce *spazio duale*:

$$V^* = \text{Hom}(V, \mathbb{K}).$$

Sebbene non esista un *isomorfismo canonico* tra V e V^* , possiamo scrivere:

$$\dim(V^*) = \dim V = n.$$

Presa $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ base di V , allora esistono unici $f_1, \dots, f_n \in V^*$ tali che:

$$\forall i, j = 1, \dots, n \quad f_i(v_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq j \\ 1 & \text{se } i = j \end{cases},$$

dove la funzione δ_{ij} è detta *delta di Kronecker*.

L'insieme così fatto:

$$\mathcal{B}^* = \{f_1, \dots, f_n\}$$

è una base di V^* e si definisce *base duale di \mathcal{B}* .

Esercizio 15. Sia $V = \mathbb{R}^3$ spazio vettoriale e $v_1, v_2, v_3 \in \mathbb{R}^3$ vettori così fissati:

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad v_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

1. Dimostrare che $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ è una base di \mathbb{R}^3 .
2. Calcolare \mathcal{B}^* , ovvero la base duale di \mathcal{B} .
3. Presa $f \in V^*$ definita come:

$$f \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) \stackrel{\text{def}}{=} 2x - y + z,$$

calcolare $[f]_{\mathcal{B}^*}$.

Soluzione. Utilizziamo le informazioni dell'osservazione precedente.

1. Per dimostrare che \mathcal{B} sia effettivamente una base, possiamo scrivere la matrice così fatta:

$$A = [v_1 \mid v_2 \mid v_3],$$

ne calcoliamo il determinante e controlliamo se è diverso da 0. In tal caso, la matrice A sarà invertibile e quindi effettivamente \mathcal{B} sarà una base di \mathbb{R}^3 . Si possono produrre alcuni zeri nella matrice attraverso semplici manipolazioni algebriche. Il calcolo viene lasciato per esercizio al lettore, mentre il risultato è $\det A = -3 \neq 0$.

2. Dobbiamo determinare i *funzionali lineari* di $(\mathbb{R}^3)^*$:

$$f_1 \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) = ax + by + cz, \quad \text{con } a, b, c \in \mathbb{R}.$$

Non resta che determinare a, b, c ricorrendo al delta di Kronecker:

$$\begin{aligned} f_1(v_1) = 1 &\iff a - b + 2c = 1 \\ f_1(v_2) = 0 &\iff a + 2b - c = 0 \\ f_1(v_3) = 0 &\iff a - b + c = 0 \end{aligned}$$

Queste equazioni possono essere scritte sotto forma matriciale in modo più compatto, ossia:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}}_A \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Poiché $\det A = \det^t A = -3$, il sistema avrà soluzione unica. I valori di a, b, c possono essere calcolati con la *regola di Cramer*:

$$\begin{aligned} a &= \frac{1}{\det A} \det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} = -\frac{1}{3} \cdot 1 = -\frac{1}{3} \\ b &= \frac{1}{\det A} \det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = -\frac{1}{3} \cdot 2 = \frac{2}{3} \\ c &= \frac{1}{\det A} \det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} = -\frac{1}{3} \cdot (-3) = 1 \end{aligned}$$

Se iteriamo lo stesso procedimento anche per determinare f_2 e f_3 , notiamo che l'unica differenza sta nella colonna dei termini noti. Pertanto possiamo agevolmente determinare le scritture di questi tre funzionali:

$$\begin{aligned} f_1 \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) &= -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y + z \\ f_2 \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) &= \frac{x+y}{3} \\ f_3 \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) &= x - y - z \end{aligned}$$

Viene lasciata come verifica al lettore che effettivamente $\mathcal{B}^* = \{f_1, f_2, f_3\}$ costituisce una base (è sufficiente calcolare il determinante della matrice associata).

3. Come per trovare le coordinate di un vettore di V nella base \mathcal{B} scriviamo una combinazione lineare dei vettori v_1, v_2, v_3 e risolviamo il sistema, ad esempio:

$$\left[\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ 1 \end{pmatrix},$$

così per trovare le coordinate di un funzionale di V^* nella base \mathcal{B}^* scriviamo una combinazione lineare di f_1, f_2, f_3 , ottenendo:

$$[f]_{\mathcal{B}^*} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

3.2 Esercizi del 26/11/2015

Esercizio 16. Sia $V = \mathbb{R}_k[x]$ con $k \in \mathbb{N}$ uno spazio vettoriale e per ogni $a \in \mathbb{R}$ sia $val_a \in V^*$ un'applicazione così definita:

$$val_a(p) \stackrel{\text{def}}{=} p(a).$$

Determinare $\text{Span}(\{val_a \mid a \in \mathbb{R}\})$.

Soluzione. Possiamo dimostrare che, presi $a_1, \dots, a_h \in \mathbb{R}$, con $1 \leq h \leq k+1$ si ha:

$$val_{a_1}, \dots, val_{a_h} \text{ sono linearmente indipendenti} \iff a_1, \dots, a_h \text{ sono a due a due distinti.}$$

Fatto ciò, per concludere bisognerà esibire degli a_1, \dots, a_{k+1} e mostrare che le valutazioni loro associate costituiscono una base di V^* .

(\Rightarrow) Supponiamo per assurdo che esistano $i, j \in \mathbb{N}$ con $1 \leq i, j \leq k+1$ tali che $a_i = a_j$. Allora si avrebbe $val_{a_i} = val_{a_j}$, cioè esisterebbero almeno due valutazioni linearmente dipendenti, contro l'ipotesi.

(\Leftarrow) Prese $\mathcal{B} = \{1, x, \dots, x^k\}$ base di V e $\mathcal{B}' = \{1\}$ base di \mathbb{R} , la matrice del cambiamento di base:

$$\begin{aligned} \mathfrak{M}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}: V^* &\rightarrow \mathcal{M}(1, k+1, \mathbb{R}) \\ val_a &\mapsto (1, a, \dots, a^k) \end{aligned}$$

fissato $a \in \mathbb{R}$ è un isomorfismo. In particolare, la tesi è equivalente a dimostrare che le matrici associate alle valutazioni degli a_i sono linearmente indipendenti.

Per fare ciò dobbiamo calcolare il rango di una matrice così fatta:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ a_1 & \dots & a_h \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_1^k & \dots & a_h^k \end{bmatrix}}_A$$

Cerchiamo un minore di A invertibile. Scegliamo quello formato dalle prime h righe e colonne:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ a_1 & \dots & a_h \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_1^h & \dots & a_h^h \end{bmatrix} = \prod_{i>j} (a_i - a_j) \neq 0$$

perché è il *determinante di una matrice di Vandermonde*. Pertanto $\text{rnk } A \geq h$, anzi $\text{rnk } A = h$ perché A ha esattamente h colonne, da cui segue che $\text{val}_{a_1}, \dots, \text{val}_{a_h}$ sono linearmente indipendenti. Una base di V^* per esempio è $\{\text{val}_0, \dots, \text{val}_k\}$, quindi in conclusione si ha:

$$\text{Span}(\{\text{val}_a \mid a \in \mathbb{R}\}) = V^*$$

Osservazione Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale finitamente generato con $\dim V = n$. Presa $f \in V^*$, si ha:

$$\dim \ker f = \begin{cases} n & \text{se } f \equiv 0, \text{ cioè } \ker f = V \\ n-1 & \text{se } f \neq 0, \text{ cioè } \ker f \text{ è un iperpiano.} \end{cases}$$

Esercizio 17. Dimostrare che, prese $f, g \in V^*$ si ha:

$$\ker f \supseteq \ker g \iff \exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ t.c. } f = \lambda g.$$

Soluzione. Questo risultato verrà generalizzato nell'esercizio seguente. (\Leftarrow) per ogni $v \in \ker g$ si ha: $f(v) = \lambda g(v) = 0$.

(\Rightarrow) Se $f = 0$, allora basta prendere $\lambda = 0$. Supponiamo pertanto $f \neq 0$. Per l'osservazione precedente, si ha:

$$\dim \ker f = n-1 \xrightarrow{\text{per Hp.}} \dim \ker g = n-1 \xrightarrow{\text{stessa dim} + \supseteq} \ker f = \ker g.$$

Non resta che determinare λ . Per farlo, fissiamo:

$$\{v_1, \dots, v_{n-1}\} \text{ base di } \ker f \text{ (ker } g)$$

e la completiamo a $\{v_1, \dots, v_{n-1}, v_n\}$ base di V .

Per costruzione, si ha:

$$\begin{aligned} f(v_i) = g(v_i) = 0 \quad \forall i = 1, \dots, (n-1) \\ f(v_n) \neq 0, g(v_n) \neq 0. \end{aligned}$$

Prendiamo allora:

$$\lambda = \frac{f(v_n)}{g(v_n)} \neq 0,$$

con questo valore le due funzioni f e g coincidono su una base, quindi $f = \lambda g$.

Osservazione Siano $f, g \in V^*$. Allora si ha:

$$\ker f = \ker g \iff \begin{cases} f = g = 0 \\ f, g \neq 0 \text{ che è il caso appena visto, cioè esiste } \lambda \in \mathbb{R} \lambda \neq 0 \text{ t.c. } f = \lambda g. \end{cases}$$

Esercizio 18. Prese $f, g \in V^*$, le tre affermazioni seguenti sono equivalenti:

- f e g sono linearmente indipendenti.
- $f, g \neq 0$ e $\ker f \neq \ker g$.
- $\dim(\ker f \cap \ker g) = n - 2$.

Soluzione. La dimostrazione viene lasciata per esercizio al lettore. L'idea consiste nel considerare $W, U \subseteq V$ sottospazi vettoriali con $\dim W = \dim U = n - 1$. Allora ci sono due casi per l'intersezione:

$$\dim(U \cap W) = \begin{cases} \dim U & \text{se } U \subseteq W \\ \dim U - 1 & \text{se } U \not\subseteq W \end{cases}$$

da cui si conclude utilizzando la Formula di Grassmann e il fatto che la somma dei due sottospazi è:

$$U + W = \begin{cases} W & \text{se } U \subseteq W \\ V & \text{se } U \not\subseteq W \end{cases}$$

Osservazione In generale, presi $f_1, \dots, f_h \in V^*$, si ha:

$$f_1, \dots, f_h \text{ sono linearmente indipendenti} \Leftrightarrow \dim(\ker f_1 \cap \dots \cap \ker f_h) = \dim V - h.$$

Inoltre, detta $\dim V = n$, possiamo applicare il risultato precedente nel caso di una base:

$$f_1, \dots, f_n \text{ è una base di } V^* \Leftrightarrow \dim(\ker f_1 \cap \dots \cap \ker f_n) = 0.$$

Osservazione Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale finitamente generato con $\dim V = n$ e sia $Y \subseteq V$ un suo sottoinsieme. Si definisce *annullatore di Y* l'insieme così fatto (le seguenti scritte sono equivalenti):

$$\begin{aligned} \text{Ann}(Y) &= \{f \in V^* \mid \forall v \in Y \ f(v) = 0\} \\ &= \{f \in V^* \mid f(Y) = \{0\}\} \\ &= \{f \in V^* \mid \ker f \supseteq Y\}. \end{aligned}$$

Valgono le seguenti proprietà (che richiameremo nei prossimi esercizi):

1. $\text{Ann}(Y)$ è un sottospazio vettoriale di V^* .
2. $Y_1 \subseteq Y_2 \subseteq V \Rightarrow \text{Ann}(Y_1) \supseteq \text{Ann}(Y_2)$.
3. $\text{Ann}(Y) = \text{Ann}(\text{Span}(Y))$.
4. $W \subseteq V$ spazio vettoriale $\Rightarrow \dim \text{Ann}(W) = \dim V - \dim W$.
5. $\forall f \in V^* \quad \text{Ann}(\ker f) = \text{Span}(f)$, infatti:

$$\begin{cases} f = 0 \Rightarrow \ker f = V \Rightarrow \text{Ann}(V) = \{0\} \\ f \neq 0 \Rightarrow \dim \ker f = n - 1 \Rightarrow \dim \text{Ann}(\ker f) = 1 \text{ da cui segue la tesi.} \end{cases}$$

Esercizio 19. Siano $U, W \subseteq V$ sottospazi vettoriali.

1. $\text{Ann}(U + W) = \text{Ann}(U) \cap \text{Ann}(W)$.
2. $\text{Ann}(U \cap W) = \text{Ann}(U) + \text{Ann}(W)$.

Soluzione. In questo esercizio dimostreremo che l'annullatore "scambia" l'intersezione con la somma.

$$1. (\subseteq) \quad U, W \subseteq U + W \stackrel{\text{prop. 2}}{\Rightarrow} \begin{array}{l} \text{Ann}(U) \supseteq \text{Ann}(U + W) \\ \text{Ann}(W) \supseteq \text{Ann}(U + W) \end{array} \Rightarrow \text{Ann}(U + W) \subseteq \text{Ann}(U) \cap \text{Ann}(W).$$

$$\begin{aligned} (\supseteq) \quad f \in \text{Ann}(U) \cap \text{Ann}(W) &\stackrel{\text{def}}{\Rightarrow} \begin{array}{l} f(U) = \{0\} \\ f(W) = \{0\} \end{array} \Rightarrow f(U + W) \stackrel{f \text{ lin.}}{=} f(U) + f(W) = \{0\} \\ &\Rightarrow f \in \text{Ann}(U + W) \Rightarrow \text{Ann}(U) \cap \text{Ann}(W) \subseteq \text{Ann}(U + W). \end{aligned}$$

$$2. (\subseteq) \quad \begin{array}{l} U \cap W \subseteq U \\ U \cap W \subseteq W \end{array} \stackrel{\text{prop. 2}}{\Rightarrow} \begin{array}{l} \text{Ann}(U \cap W) \supseteq \text{Ann}(U) \\ \text{Ann}(U \cap W) \supseteq \text{Ann}(W) \end{array} \stackrel{\text{è ssp.}}{\Rightarrow} \text{Ann}(U) + \text{Ann}(W) \subseteq \text{Ann}(U \cap W).$$

(\supseteq) dimostriamo che i due oggetti hanno la stessa dimensione e concludiamo con la relazione di contenimento appena trovata:

$$\begin{aligned} (\text{Ann}(U) + \text{Ann}(W)) &\stackrel{\text{Grassmann}}{=} \dim \text{Ann}(U) + \dim \text{Ann}(W) - \dim(\text{Ann}(U) \cap \text{Ann}(W)) \\ &\stackrel{\text{prop. 4+pt. 1}}{=} (\dim V - \dim U) + (\dim V - \dim W) - \dim(\text{Ann}(U + W)) \\ &\stackrel{\text{prop. 4}}{=} 2 \dim V - \dim U - \dim W - (\dim V - \dim(U + W)) \\ &= \dim V - (\dim U + \dim W - \dim(U + W)) \\ &\stackrel{\text{Grassmann}}{=} \dim V - \dim(U \cap W) \\ &\stackrel{\text{prop. 4}}{=} \dim \text{Ann}(U \cap W). \end{aligned}$$

Osservazione In generale, preso $Z \subseteq V^*$ sottospazio vettoriale, si ha:

$$Z = \text{Ann} \left(\bigcap_{f \in Z} \ker f \right)$$

infatti, per l'osservazione precedente, presi f_1, \dots, f_k generatori di Z , si ha:

$$\begin{aligned} \text{Ann} \left(\bigcap_{f \in Z} \ker f \right) &= \text{Ann} \left(\bigcap_{i=1}^k \ker f_i \right) = \text{Ann}(\ker f_1) + \dots + \text{Ann}(\ker f_k) = \text{Span } f_1 + \dots + \text{Span } f_k = \\ &= \text{Span}(f_1, \dots, f_k) = Z. \end{aligned}$$

- da completare -

3.3 Esercizi del 02/12/2015

Esercizio 20. Sia V un \mathbb{K} -spazio vettoriale di dimensione n finita, $U \subseteq V$ un suo sottospazio vettoriale. Presa $\{v_1, \dots, v_k\}$ base di U , costruire una base per $\text{Ann}(U)$.

Soluzione. Con l'algoritmo di completamento a base otteniamo:

$$\begin{aligned} \mathcal{B} &= \{v_1, \dots, v_k, v_{k+1}, \dots, v_n\} \text{ base di } V \\ \text{e } \mathcal{B}^* &= \{f_1, \dots, f_n\} \text{ base di } V^*, \text{ duale di } \mathcal{B}. \end{aligned}$$

Vogliamo dimostrare che:

$$\mathcal{B}' = \{f_{k+1}, \dots, f_n\} \text{ è una base di } \text{Ann}(U).$$

Di sicuro gli elementi di \mathcal{B}' sono linearmente indipendenti perché fanno parte di una base, inoltre sono di numero giusto perché $\dim \text{Ann}(U) = n - k$.

Non resta che dimostrare $\mathcal{B}' \subseteq \text{Ann}(U)$. Per farlo, possiamo sfruttare la definizione di annullatore, esibendo una base di U che gli elementi di \mathcal{B}' annullano.

$$f_i(v_j) = 0 \quad \begin{array}{l} \text{con } i = k+1, \dots, n \\ \text{con } j = 1, \dots, k \end{array} \Rightarrow \forall i = k+1, \dots, n \quad f_i(U) = \{0\} \Rightarrow f_i \in \text{Ann}(U).$$

Osservazione Cambiare il completamento a base di V cambia di conseguenza anche $\text{Ann}(U)$.

Osservazione Siano V, W due \mathbb{K} -spazi vettoriali e $f \in \text{Hom}(V, W)$. Si definisce *trasposta di f* l'applicazione così fatta:

$$\begin{aligned} {}^t f: W^* &\rightarrow V^* \\ g &\mapsto g \circ f \end{aligned}$$

Valgono le seguenti proprietà (che verificheremo nel prossimo esercizio):

1. ${}^t f$ è lineare (cioè ${}^t f \in \text{Hom}(W^*, V^*)$).
2. $\ker {}^t f = \text{Ann}(\text{Im } f)$.
3. $\text{Im } {}^t f = \text{Ann}(\ker f)$.
4. Prese \mathcal{B} base di V , \mathcal{B}^* base di V^* , \mathcal{C} base di W , \mathcal{C}^* base di W^* , si ha:

$$\mathfrak{M}_{\mathcal{C}^*, \mathcal{B}^*}({}^t f) = {}^t \mathfrak{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f).$$

Esercizio 21. Sia $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ un'applicazione lineare così definita:

$$f \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} \right) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{bmatrix} x_1 - x_2 + x_4 \\ -x_1 + x_2 + x_3 \\ 2x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 \end{bmatrix}$$

Iniziamo dalla **proprietà 4**. Poniamo $\mathcal{B} = \text{Can}_4$, base canonica di \mathbb{R}^4 e $\mathcal{C} = \text{Can}_3$, base canonica di \mathbb{R}^3 . Allora la matrice associata all'applicazione in quelle due basi è:

$$\mathfrak{M}_{\text{Can}_4, \text{Can}_3}(f) = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_A$$

-da completare-